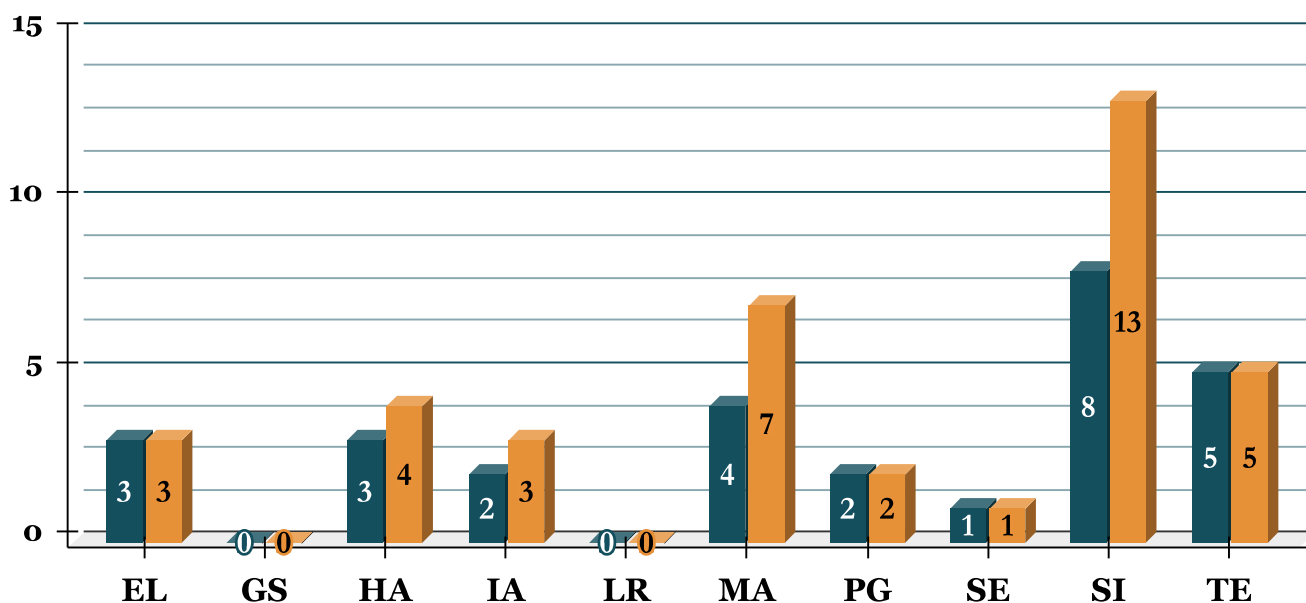


Statistiques des ouvrages empruntés durant le mois de juin 2023

Thématique	Nombre d'ouvrages sortis	Nombre de prêts
Electricité	3	3
Gestion	0	0
Hardware	3	4
Intelligence artificielle	2	3
Les Romans	0	0
Mathématiques	4	7
Programmation	2	2
Système d'exploitation	1	1
Système d'information	8	13
Télécommunication	5	5
Total	28	38

Statistiques des ouvrages empruntés durant le mois Mai 2023

■ *Nombre d'ouvrages sortis* ■ *Nombre de prêts*



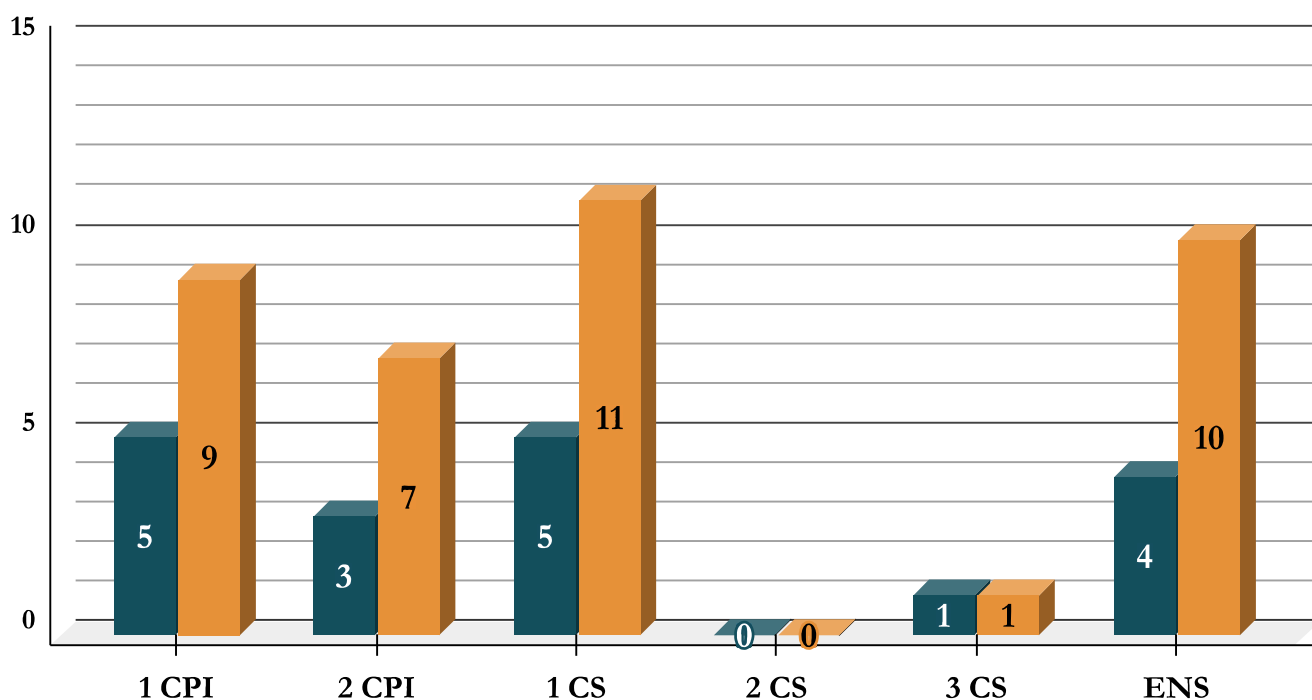
Ce graphe représente le nombre d'exemplaires empruntés par thématique durant le mois de juin.

Statistiques d'emprunteurs - juin 2023

Catégorie	Nombre d'emprunteurs	Nombre de prêts
1 CPI	5	9
2 CPI	3	7
1 CS	5	11
2 CS	0	0
3 CS	1	1
ENS	4	10
Total	18	38

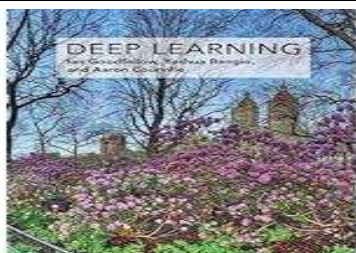
Statistiques d'emprunteurs - Juin 2023

■ Nombre d'emprunteurs
 ■ Nombre de prêts



Ce graphe représente le nombre d'exemplaires empruntés par catégorie d'emprunteurs durant le mois de juin.

Le livre le plus emprunté durant le mois de Juin 2023



Deep Learning

Auteur : Bengio Yoshua

Éditeur : MIT Press, 2016

ISBN 13 : 978-0-262-03561-3

Nombre d'exemplaires : 08

Résumé

Deep learning is a form of machine learning that enables computers to learn from experience and understand the world in terms of a hierarchy of concepts. Because the computer gathers knowledge from experience, there is no need for a human computer operator to formally specify all the knowledge that the computer needs. The hierarchy of concepts allows the computer to learn complicated concepts by building them out of simpler ones; a graph of these hierarchies would be many layers deep. This book introduces a broad range of topics in deep learning.

The text offers mathematical and conceptual background, covering relevant concepts in linear algebra, probability theory and information theory, numerical computation, and machine learning. It describes deep learning techniques used by practitioners in industry, including deep feedforward networks, regularization, optimization algorithms, convolutional networks, sequence modeling, and practical methodology; and it surveys such applications as natural language processing, speech recognition, computer vision, online recommendation systems, bioinformatics, and videogames. Finally, the book offers research perspectives, covering such theoretical topics as linear factor models, autoencoders, representation learning, structured probabilistic models, Monte Carlo methods, the partition function, approximate inference, and deep generative models.